

Watermerk handeling

1. Eerst en vooral moet je een afbeelding maken, png formaat zodat je alleen het watermerk ziet. Het lettertype doet er niet toe, kies iets dat je mooi vindt. Dus je typt je naam en geeft het een laagstijl gloed binnen of slagschaduw of beiden, dat beslis je zelf. De dekking zet je op 0. Eventueel kan je dat nog transformeren, zodat het schuin komt te staan. Ook de dekking kan je nog aanpassen, zodat het meer of minder zichtbaar zal zijn.

Dit sla je als “watermerk” op in een map waarin die je gemakkelijk terugvindt.

2. Als je nu een watermerk wil toevoegen aan een afbeelding, dan maak je daar een handeling voor. Je bestand staat open.
3. Je gaat naar het panel handelingen en start daar een nieuwe handeling, je plaatst die in een set “eigen” dat je aanmaakt door op het mapje onderaan het panel handelingen te klikken. Je krijgt meteen de kans om die set te benoemen.
4. Dan klik je op het icoontje onderaan het panel handelingen en je klikt op “nieuwe handeling”, je kiest je set “eigen” om die in onder te brengen. Je geeft deze nieuwe handeling een goede naam (bv. Watermerk) en vervolgens klik je op opnemen.

Nieuwe handeling

Naam: Handeling 3 Opnemen

Set: eigen Annuleren

Functietoets: Geen ☐ Shift ☐ Control

Kleur: ☒ Geen

Zoals je in het screentje ziet kan je die bovenaan een nieuwe naam geven, de set is al ingevuld, je krijgt de mogelijkheid om er een functietoets aan toe te voegen en om de handeling een kleur te geven.

5. En dan kan je nu je handeling “maken”. Je klikt op bestand, plaatsen en je navigeert naar de map waarin je png-afbeelding “watermerk” opgeslagen is. Klikken op dat bestand opent het in je werkbestand, je klikt met de ctrl_toets ingedrukt op de letter e, je bestanden worden samengevoegd.
6. Hier kan je stoppen door op het vierkantje te klikken onderaan het panel handelingen.
7. Is je watermerk te groot of te klein, dan kan je dat altijd nog schalen voordat je het werkbestand opslaat.

Lila1956